

# I GT DE CEUTA

## *BASES DEL TORNEO*

## FECHA Y UBICACIÓN

El I GT de Ceuta se celebrará los días **28 y 29 de junio de 2025**. El lugar escogido es el Centro Cultural “**Estación del Ferrocarril**”, ubicado en la avenida de Madrid, 51002 de Ceuta.



## FORMATO Y PRECIO

Torneo individual de 36 personas a 4 rondas, ranking ITC y WTC. 30€ por persona que incluye:

### WELCOME PACK

Pack de bienvenida con regalos conmemorativos.

### PREMIOS Y SORTEOS

Acceso a premios y participación en sorteos.

### PARTICIPACIÓN GRATUITA EN LAS I JORNADAS SEPTEM LUDUS

El GT de Ceuta se encuentra inmerso en las **I Jornadas de Juegos de mesa SEPTEM LUDUS**, por lo que además de competir con tus adversarios, podrás disfrutar de una gran variedad de juegos de mesas y buen ambiente.

## CALENDARIO

- 1 de abril, 21:00 – Apertura de inscripciones
- 30 de abril, 21:00 – Cierre de inscripciones
- 1 de mayo – Publicación de inscritos.
- 7 de mayo – Último día de pago.
- 15 de junio, 21:00 – Fin del periodo de entrega de listas.

### Cierre de cambios de reglas

- 16 de junio – Publicación de listas y correcciones
- 16 de junio – Publicación de emparejamientos y misiones
- 25 de junio, 21:00 – Fin de recepción de correcciones a listas.
- 27 de junio, 18:00 – Apertura de recepción de participantes.
- 28 y 29 de junio – ¡TORNEO!

## INSCRIPCIÓN

A partir del 1 de abril de 2025 se abrirán las inscripciones la cual se realizará a través del formulario que podrás encontrar en la web del evento <https://gtceuta.com>

\*El solicitante deberá indicar si desea que se le gestione el transporte marítimo y el hospedaje los cuales puede consultar al final de estas bases.

A partir del 15 de junio de 2025 **NO** se devolverá el dinero de la inscripción.

### Forma de Pago:

Un único ingreso en la cuenta ES54 2100 2701 1102 1031 3664 indicando: I  
GT CEUTA **NOMBRE JUGADOR**

**Último día de pago:** 7 de junio de 2025

El jugador que pasado el plazo no haya formalizado el pago renuncia a su plaza. El pago de la inscripción implica la aceptación de las bases.

## HORARIO:

### 27 de junio

18:00 – 21.00. Recepción de participantes.

### 28 de junio.

07:30 – 08:00 Recepción de participantes.

08:00 – 11:15 **Primera partida** (incluido pairings)

11:30 – 14:45 **Segunda partida** (incluido pairings)

**Tarde libre para explorar la ciudad y disfrutar de las experiencias exclusivas para acompañantes.**

### 29 de junio

07:30 – Apertura de puertas

08:00 – 11:15 **Tercera partida** (incluido pairings)

11:30 – 14:45 **Cuarta partida** (incluido pairings)

15:00 – **Ceremonia de Clausura, premios y sorteos.**

## LISTAS:

Listas a **2000 puntos**.

Siguiendo las reglas vigentes de décima hasta la fecha límite del 15 de junio a las 21:00 de los siguientes documentos:

- Reglas básicas de Warhammer 40,000
- Último Chapter Approved publicado.

- Así como el sistema de aclaraciones (faqs) de WTC [disponible aquí](#)

Se reserva el derecho a acotarlos avisando con antelación suficiente.

La fecha límite para el envío de listas será el **15 de junio a las 21:00.**

Las listas hay que enviarlas antes del final de plazo a: **info@gtceuta.com**

El formato de presentación de las listas será mediante la app warhammer o app similar como “new recruit”, exportado como texto y pegado en un único archivo .pdf, no pudiendo aceptar como válido ningún otro formato.

Cada jugador también será responsable de que esté subida su lista al evento en BCP en la misma fecha (15 de junio a las 21:00)

En las listas se deberá especificar claramente: Destacamento, Warlord, mejoras y el equipamiento de cada unidad, aunque sea gratuito. **Si no está en la lista NO se podrá usar.**

Sólo se permitirán Codex publicados en venta individual, separado de las cajas de lanzamiento.

Ningún códex o index, con la misma clave de facción, puede repetirse dentro de un equipo.

#### **Fecha de publicación de listas 16 de junio.**

Fecha de publicación de emparejamientos y misiones 16 de junio.

Los jugadores tendrán hasta el día **25 de junio** para mandar corregidas las listas de sus rivales. La corrección se hará mediante un mail a **info@gtceuta.**

## MESAS:

La configuración de las mesas será la sugerida por WTC para las mesas con los elementos de escenografía disponibles.

## EMPAREJAMIENTOS O PAIRINGS

Los emparejamientos de los jugadores se realizan, en la primera ronda, de forma aleatoria evitando en lo posible enfrentamientos de jugadores del mismo club. A partir de la primera ronda, se seguirá el método que consiste en emparejamientos aleatorios teniendo en cuenta la suma de victorias, empates y derrotas sin que importe por cuántos puntos ha sido.

#### **NO SE ACEPTAN RETOS.**

- Cada jugador es responsable de traer los medios necesarios para el desarrollo normal de la partida.

- Se permite el uso de App. Tabletop Battles.
- Es obligatorio que todos los jugadores traigan relojes de ajedrez.
- Siempre que un jugador lo desee, se podrá hacer uso en su mesa del reglamento abierto para relojes de ajedrez en torneos de 40K (Reglas abiertas para relojes de ajedrez en Torneos de Warhammer 40k v8.6.docx) con esto se busca que cada jugador se haga responsable de su tiempo de juego. La organización no proveerá de relojes, si un jugador quiere hacer uso de él obligará a su contrincante a usarlo sin posibilidad de negarse.

## MINIATURAS:

Para todos los ejércitos se exige un mínimo de 3 colores, base decorada y apariencia de finalizado.

Todas las miniaturas deben estar terminadas de montar.

Lo ideal es el uso de las miniaturas más actuales de GW, ahora bien, en caso de usarse modelos antiguos, deberán estar adaptados en cuanto a volumen, tamaño y peana a los actuales. Usa este enlace como guía:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/12EYFmnwe0AAKvPZL29fAon53f1lVQau6GhKusIJTVic/edit#gid=0>

### Representación:

FIEL (WYSIWYG), El armamento y las miniaturas debe estar fielmente representado.

### Conversiones y marcas alternativas:

Se permiten siempre que tengan un TAMAÑO SENSIBLEMENTE PARECIDO a la miniatura original y que APARENTE UN NIVEL DE AMENAZA similar a la miniatura representada. Cumpliendo siempre con el tamaño de peana recomendado por GW.

### Impresiones:

Está permitido el 3D para bits y también para marcas alternativas reconocidas (y reconocibles), que trabajen con este tipo de impresión y archivos, siempre y cuando no estén en conflicto legal con Games Workshop y/o vulneren su propiedad intelectual.

No están permitidas las miniaturas impresas que replican el modelo idéntico original de Games Workshop ni aquellos STL que provienen de colecciones no asociadas a una marca.

No se permite el recasteo de miniaturas, réplicas de resina o cualquier otro soporte que vulnere la propiedad intelectual de cualquier marca oficial de miniaturas/modelismo.

La organización del evento será la que determine si se cumplen estas normas. En caso de duda contacta con nosotros en el correo [info@gtceuta.com](mailto:info@gtceuta.com)

## RESULTADO DE LA RONDA:

Usaremos el sistema de puntuación del **WTC (20-0)** que podéis encontrar descrito en las bases de la página web de WTC.

Los jugadores reportarán sus resultados a través de la BCP en el evento creado, puntuando según indica el reglamento y chapter vigente. Además, se pondrá a disposición de los jugadores un acta de resultado de la ronda que deberá ser entregada cumplimentada y firmada por ambos jugadores a la organización al final de cada ronda.

Los 10 puntos de pintura se puntúan automáticamente al ser obligatorio el pintado en todo el ejército.

La organización irá avisando periódicamente del tiempo restante de ronda. Cuando falten 15 minutos de partida se igualan turnos, a los 5 minutos no se tiran más dados.

## PREMIO DE PINTURA:

La organización irá pasando por las mesas para determinar cuáles son los mejores candidatos. Sin necesidad de más trámites por parte de los jugadores.

## CONSIDERACIONES ADICIONALES:

- Aplicaremos las recomendaciones de WTC de Fairplay y juego por intención. Siendo de obligado cumplimiento.
- Ante un conflicto o disensión entre los jugadores, se dejará la mesa totalmente intacta y se reclamará la asistencia de un árbitro, juez u organizador. Para poder así proceder a la resolución del conflicto. No proceder de esta manera y realizar una reclamación a partida finalizada desestimará cualquier reclamación.
- La organización tiene la última palabra en la resolución de dudas o conflictos, y se reserva el derecho de amonestar, penalizar o incluso expulsar a un participante en caso de actitudes antideportivas.

- La expulsión de un jugador conlleva automáticamente la pérdida de la opción a percibir ningún tipo de premio ni reembolso de la inscripción.
- Las miniaturas que sean eliminadas de la partida se retirarán de la mesa.
- Se permite cualquier dado personalizado siempre que sólo tenga una cara personalizada y esta sea la del 6.
- La organización se reserva el derecho de cambiar alguna de estas reglas notificando con suficiente diligencia a los participantes para mantener la competitividad del evento.

## PROHIBICIONES:

- Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.
- Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.
- Se prohíben las armas (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación que podrían confundirse razonablemente como tales.
- Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.
- Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política será sancionado.

## ARTE Y PROVOCACIÓN:

- En ocasiones no está claro si un participante porta una algún tipo de simbología sospechosa de incurrir en este tipo de prohibiciones, y en otras podría tratarse de una suerte de expresión artística.
- Entendemos que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas. En esos casos la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. De no ser posible, (un tatuaje, por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no nos quedará más remedio que pedir a esa persona que abandone el evento.
- Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el pintado y transformación de las miniaturas, que se regirá por estas mismas normas.

- Finalmente, dada la gravedad y complejidad de un asunto tan amplio como este, cabe esperar que no hayamos pensado en todas las eventualidades posibles. Si se diera una situación no reflejada en las bases pero que atenta contra el espíritu de estas, la organización se reserva el derecho de actuar como considere oportuno.

## RÉGIMEN SANCIONADOR.

- Los árbitros y jueces tienen la potestad, y lo harán, de ejecutar sanciones motu proprio
- Se invita a los jugadores a trasladar a los jueces las conductas grises y/o antideportivas de las que sean testigos para que estos estén advertidos.
- No llevar convenientemente pintada, representada o terminada una figura conlleva la retirada de esta del torneo.
- Molestar a otros jugadores durante la partida.
- Acudir tarde a la mesa asignada. Cualquier jugador que llegue 30 minutos o más tarde perderá la partida sin posibilidad de acuerdo entre jugadores, capitanes o equipos.
- No rellenar con la suficiente diligencia los datos requeridos por la organización.
- Las faltas de respeto y/o deportividad supondrán la expulsión del torneo. Serán estudiadas por la organización y podrán conllevar hasta la expulsión.
- La Organización se reserva el derecho de sancionar cualquier comportamiento que considere que va contra el espíritu (máquina) del evento.

# PACKS DE VIAJE Y HOSPEDAJE

## PAQUETE 1: UNA NOCHE DE HOTEL (Recomendamos el sábado)

- **Pack Individual:**
  - 30 € Inscripción
  - 30 € Barco Ida/Vuelta
  - 45 € Noche de hotel (con el descuento "Ceuta Emociona", aplicable a una sola noche)
  - **Total: 105 €**
- **Pack Doble (2 personas compartiendo habitación):**
  - 60 € Inscripción (2 participantes)
  - 60 € Barco Ida/Vuelta (2 personas)
  - 20 € Noche de hotel compartida (10 € por persona, la habitación cuesta 70 €)
  - **Total: 140 € para 2 personas**
- **Pack Doble con Acompañante (1 participante + 1 acompañante no jugador):**
  - 30 € Inscripción (solo para el participante)
  - 60 € Barco Ida/Vuelta (2 personas)
  - 20 € Noche de hotel compartida (10 € por persona, la habitación cuesta 70 €)
  - **Total: 110 € para 2 personas**

*Recomendamos el barco de Balearia de las 7:00 o 8:00 desde Algeciras para que solo sea necesaria una noche de hotel.*

## PAQUETE 2: DOS NOCHES DE HOTEL

- **Pack Individual:**
  - 30 € Inscripción
  - 30 € Barco Ida/Vuelta
  - 45 € Primera noche de hotel (con el descuento "Ceuta Emociona", aplicable a una sola noche)
  - 70 € Segunda noche de alojamiento
  - **Total: 175 €**

- **Pack Doble (2 personas compartiendo habitación):**
  - 60 € Inscripción (2 participantes)
  - 60 € Barco Ida/Vuelta (2 personas)
  - 20 € Primera noche de hotel compartida (10 € por persona, la habitación cuesta 70 €)
  - 70 € Segunda noche de alojamiento
  - **Total: 210 € para 2 personas**
  
- **Pack Doble con Acompañante (1 participante + 1 acompañante no jugador):**
  - 30 € Inscripción (solo para el participante)
  - 60 € Barco Ida/Vuelta (2 personas)
  - 20 € Primera noche de hotel compartida (10 € por persona, la habitación cuesta 70 €)
  - 70 € Segunda noche de alojamiento
  - **Total: 180 € para 2 personas**

**Los trámites para contratar el viaje y el alojamiento, previa solicitud del interesado, será llevado a cabo por la organización.**

**Ubicaciones:**

**Puerto de Ceuta:** Muelle de España s/n.

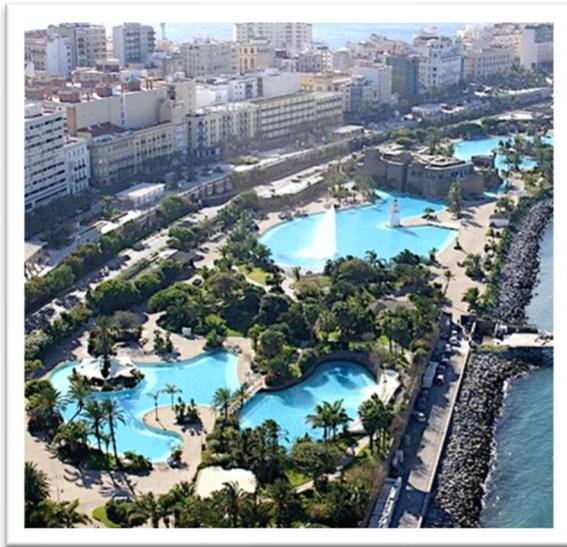
**Hotel Puerta de África:** Paseo Alcalde Sánchez Prados, 3

**Centro Cultural “Estación del Ferrocarril”:** Av. de Madrid s/n.

## Descubre Ceuta: Un Fin de Semana Inolvidable

Aprovecha tu visita al I GT de Ceuta para disfrutar de una ciudad única, donde la historia, la cultura y la gastronomía se combinan en un entorno espectacular. Pasea por sus murallas reales, disfruta de las impresionantes vistas desde el Mirador de San Antonio o relájate en sus playas y calas. Además, podrás degustar la mejor comida mediterránea y multicultural en sus restaurantes y descubrir su vibrante vida nocturna.

## Experiencias Exclusivas para Acompañantes



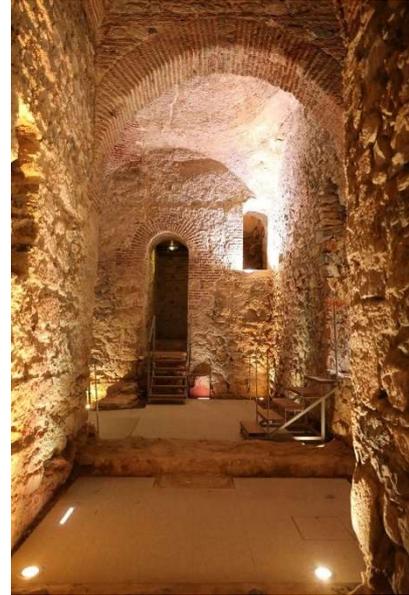
**Acceso Gratuito al [Parque Marítimo del Mediterráneo](#):** Un oasis en el corazón de Ceuta, este parque diseñado por el renombrado artista César Manrique ofrece más de 56.000 m<sup>2</sup> de lagos de agua salada, cascadas y exuberantes jardines. Es el lugar perfecto para relajarse bajo el sol, disfrutar de la gastronomía local en sus restaurantes y sumergirse en un entorno paradisíaco.

## **Paseo en el Barco "El Desnarigado":**

Una travesía marítima que revela la belleza oculta de la costa ceutí. Durante aproximadamente 50 minutos, los pasajeros explorarán el Foso Real, la Bahía Sur, la Playa de la Ribera y otros enclaves emblemáticos, todo ello acompañado de explicaciones que desvelan los secretos históricos de la ciudad. Una experiencia que combina historia, naturaleza y vistas impresionantes.



Descubre **la Puerta Califal de Ceuta**, una joya arquitectónica del siglo X que servía como acceso principal a la medina islámica. Este monumento, oculto durante siglos y redescubierto en 2002, ofrece una visión única de la historia milenaria de la ciudad. Su excelente estado de conservación permite apreciar detalles como el arco de herradura y la estancia cupulada, reflejando la sofisticación de la arquitectura omeya.



### **Ceuta: un destino que lo tiene todo**

Ceuta es una joya por descubrir, donde convergen culturas, historias y paisajes únicos. Además de las actividades mencionadas, la ciudad ofrece una variedad de experiencias:

- **Patrimonio Histórico:** Recorre las Murallas Reales y siente la historia que impregna cada piedra.
- **Gastronomía exquisita:** Deléitate con una fusión de sabores mediterráneos y norteafricanos en los numerosos restaurantes y bares de la ciudad.
- **Compras y Ocio:** Explora los mercados locales, tiendas y sumérgete en la vibrante vida nocturna que ofrece Ceuta.

No dejes pasar la oportunidad de combinar tu pasión por Warhammer 40,000 con unas minivacaciones en un destino que sorprenderá a todos. ¡Asegura tu plaza y la de tus acompañantes para vivir juntos esta experiencia única!